

Comment inscrire les joueurs de mon établissement ?

2 méthodes :

1. C'est le correspondant qui inscrit les joueurs
2. Les élèves créent eux-mêmes leur compte en y précisant bien le code RNE de l'établissement. Le correspondant n'a plus qu'à valider ces comptes par un simple clic


1^{re} méthode : inscription par le correspondant

Connectez-vous sur MatPat avec le compte *correspondant de l'établissement* (le compte qui vous a été fourni lors de l'abonnement de l'établissement).


Dans le menu *Gestion*, cliquez sur *Mes joueurs*.

Vous accédez à la liste des joueurs de votre établissement.



 permet d'ajouter un nouveau joueur

 permet de modifier un joueur existant

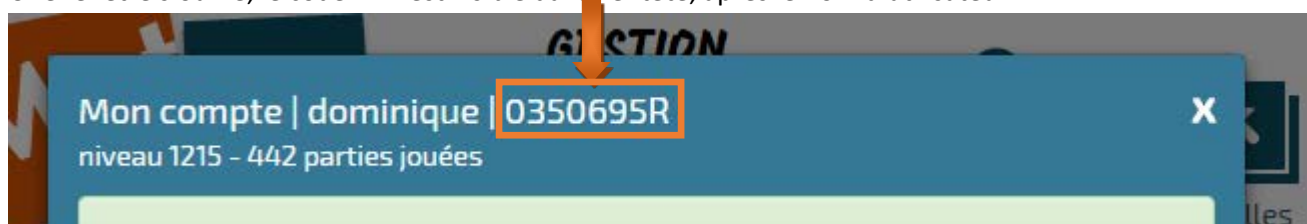
 supprime un joueur existant (cela ne supprime pas le compte mais le dissocie de votre établissement)



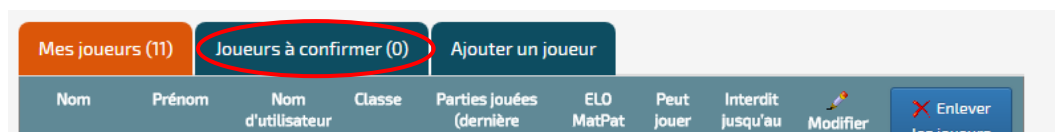
Mes joueurs (11)		Joueurs à confirmer (0)		Ajouter un joueur						
Nom	Prénom	Nom d'utilisateur	Classe	Parties jouées (dernière connexion)	ELO MatPat	Peut jouer en tournoi	Interdit jusqu'au	Modifier	Enlever	Enlever les joueurs sélectionnés
Ambias	Fred	fambias		1 (22/11/2017)	1030	oui				<input type="checkbox"/>
domi3511	domi3511	domi3511	?	1 (23/01/2018)	990	oui				<input type="checkbox"/>
domi35a	domi35a	domi35a		3 (26/01/2017)	1018	oui				<input type="checkbox"/>
Ruh	dom	dr01		0 (06/11/2017)	1000	oui				<input type="checkbox"/>
RUHLMANN	DOMINIQUE	dominique	Autre	442 (13/04/2018)	1215	oui				Mon compte

2^e méthode : inscription par chaque élève avec validation du correspondant


1. Le correspondant indique à ses élèves le code RNE de l'établissement. Pour le trouver, cliquer sur *Mon compte*. Une fenêtre s'ouvre, le code RNE est visible dans l'entête, après le nom d'utilisateur.




2. L'élève crée un compte sur MatPat et renseigne bien *code RNE*.
3. Le correspondant se connecte et accède à la rubrique *Mes joueurs*. Le 2^e onglet *Joueurs à confirmer* montrera tous les comptes élèves créés comme ci-dessus avec le bon code RNE et qui ne sont pas encore associés à l'établissement



Mes joueurs (11)		Joueurs à confirmer (0)		Ajouter un joueur						
Nom	Prénom	Nom d'utilisateur	Classe	Parties jouées (dernière connexion)	ELO MatPat	Peut jouer	Interdit jusqu'au	Modifier	Enlever	Enlever les joueurs

 permet d'associer le compte à votre établissement. Le compte devient alors visible dans la rubrique *Mes joueurs*.

 permet de refuser un compte inconnu. Le compte ne sera pas supprimé mais ne pourra plus être associé à votre établissement. Il disparaîtra de la liste.