

Comment vérifier que MatPat fonctionne bien sur mon ordinateur

Quatre conditions techniques à respecter

MatPat est un logiciel qui utilise des fonctions de communication entre 2 ordinateurs distants, via un serveur Web.

MatPat ne peut fonctionner que si les 4 conditions suivantes sont respectées ; les 3 premières concernent votre ordinateur, la 4^e concerne votre réseau local :

1. L'ordinateur doit être relié à Internet (une connexion bas débit peut éventuellement suffire)
2. Le logiciel *Java* gratuit, utile à beaucoup d'applications, doit être installé sur l'ordinateur. Vous pouvez le télécharger sur <http://www.java.com/fr/>
3. Le langage *JavaScript* et les *cookies* doivent être autorisés par le navigateur utilisé. (c'est normalement le cas, si les options par défaut du navigateur n'ont pas été modifiées).
4. Le port TCP 4882 doit être ouvert en sortie sur tous les pare-feux du réseau local qui sont traversés pour sortir sur Internet. Cette condition n'influe pas sur la sécurité du réseau. Elle est normalement réalisée par défaut chez un particulier mais pas forcément dans un établissement scolaire : dans ce cas, seul l'administrateur réseau de l'établissement pourra modifier la configuration des pare-feux.

Diagnostiquer les problèmes de configuration d'un ordinateur

Lorsque vous arrivez sur la page d'accueil du site (<http://matpat.ac-rennes.fr>) vous pouvez lancer un diagnostic de votre poste et de votre réseau en cliquant sur le lien *Mon ordinateur est-il bien configuré ?* situé sous le formulaire d'authentification d'accès aux salles de jeu.

Si l'une ou plusieurs des 4 conditions précédentes ne sont pas remplies, un message d'information s'affichera, vous indiquant les problèmes rencontrés et vous donnant quelques éléments pour les résoudre.

Quelques conseils

1. MatPat a été testé avec les navigateurs *Microsoft Internet Explorer* depuis la version 6, et avec *Mozilla Firefox* depuis la version 1.5, sur PC avec Windows toutes versions depuis Windows 98 et sur Mac OS version 10.
2. Le diagnostic décrit ci-dessus n'est pas infaillible : le meilleur test consiste à lancer une partie réellement entre 2 de vos ordinateurs, avec 2 comptes différents.
3. Si le message *Echec de la connexion* s'affiche lorsque vous arrivez dans une salle, c'est que la condition 4 n'est pas réalisée.
4. Si votre réseau est équipé d'un serveur proxy SLIS, il ne suffit pas d'ouvrir le port TCP 4882 en sortie, il faut aussi régler le niveau de sécurité à 1 (au lieu de 2 par défaut).
Tous les pare-feux traversés doivent laisser sortir les communications sur le port TCP 4882, notamment le serveur PFS dans l'académie de Toulouse.
Autre solution en dernier recours : sur les postes concernés, autoriser java à se connecter directement sans utiliser les paramètres du navigateur (voir annexe ci-après)

Contact

Si vous n'arrivez pas à résoudre ces problèmes, vous pouvez nous contacter :

matpat@ac-rennes.fr

02 23 21 77 16 (heures de bureau)

Annexe : Solution pour éviter les problèmes de proxy sur le port TCP 4882

Si, malgré tous vos essais pour ouvrir le port TCP 4882 sur vos pare-feux, vous obtenez toujours le message « Echecs de la connexion » dès que vous entrez dans une salle, vous pouvez tenter ceci :

1. Depuis un profil d'administrateur local, ouvrez la console locale Java :
sous Windows XP, *Panneau de configuration Windows > Java*
2. Cliquez sur *Paramètres réseau...*
3. Choisissez *Connexion directe* comme paramètres du proxy réseau
4. N'oubliez pas de valider votre choix en cliquant sur *OK* pour fermer chaque boîte de dialogue

