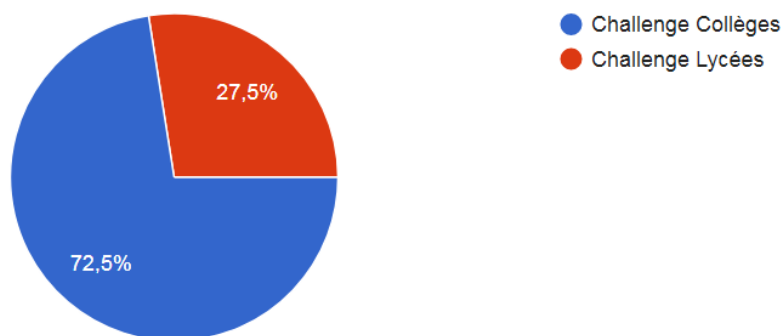


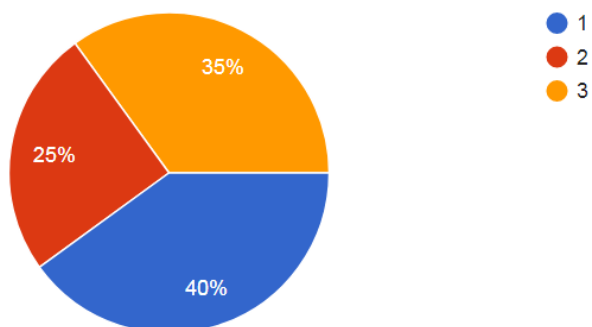
# Evaluation du Challenge e-echecs UNSS 2018

40 réponses

## Catégorie

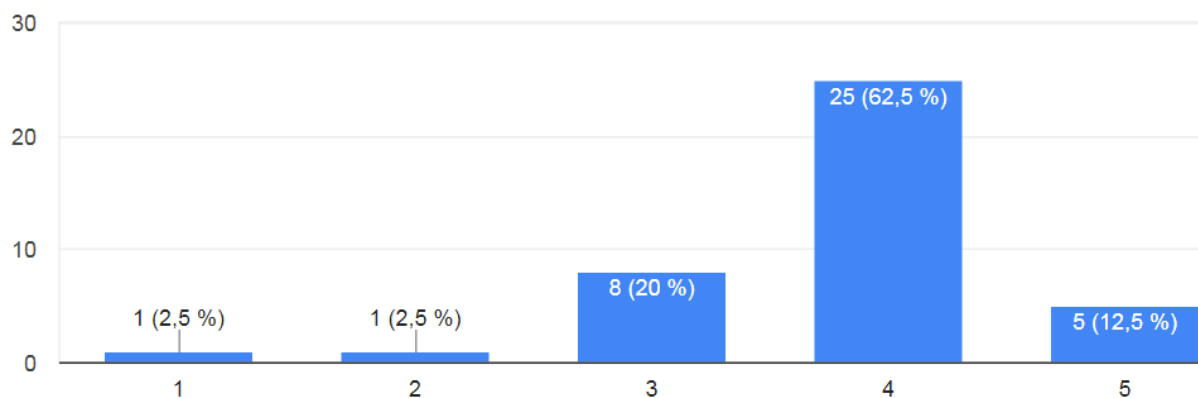


## Nombre d'équipes engagées par AS

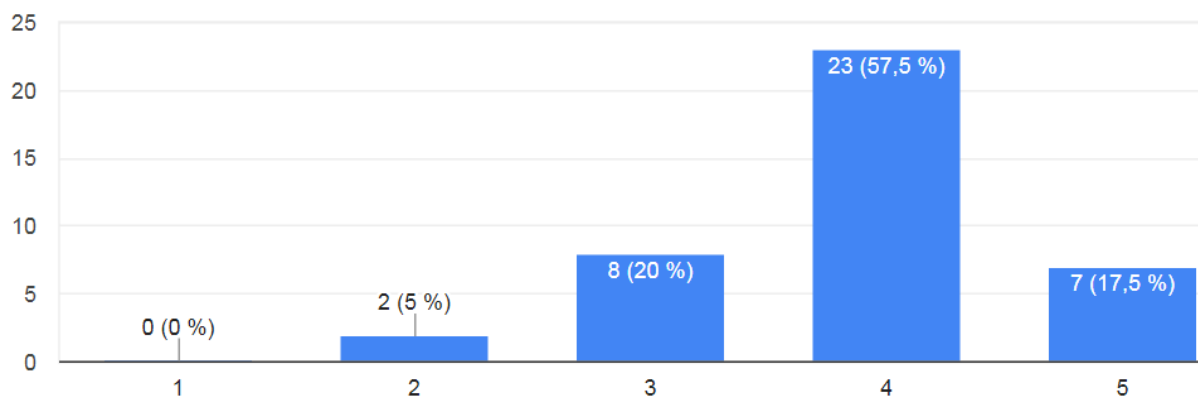


## Votre satisfaction

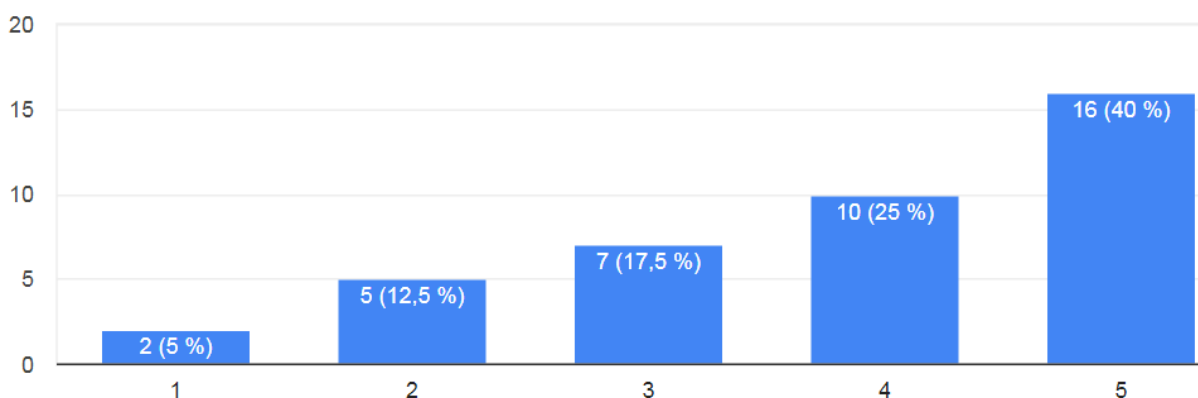
### Satisfaction globale



## Satisfaction des élèves participant



## Participeriez-vous de nouveau à ce challenge en 2019



## Points qui peuvent vous faire hésiter sur une future participation 31 réponses

Meilleure connexion

Problème informatique : serveur proxy du rectorat. Les demandes d'autorisations qui dépendent à la fois du rectorat et de la région car établissement particulier (élève relevant du handicap)

difficultés de placer les rencontre

Difficulté pour fixer une date et un horaire de rencontre. Gestion des élèves en retard ou absents

L'organisation des matchs: très chronophage à organiser pour trois équipes

Difficulté à se trouver pour jouer les parties (peut être fixer un (ou des) jour(s), mercredi après midi par exemple)

La gestion des équipes qui ne participent pas et ne répondent pas aux demandes

Il est chaotique de trouver un horaire correspondant avec l'équipe adverse.

Organisation

connexion internet

problèmes techniques, équipes adverses incomplètes, horaires contraignants

changement familial et personnel

difficultés à trouver des plages horaires et trop d'équipes engagées

Possibilité ou non d'avoir une équipe

Pas d'entraînement aux échecs à l'AS, difficulté à trouver un créneau commun entre nos élèves et aussi entre notre équipe et l'équipe adverse, organisation chronophage.

Le reseau du college ne permet pas ma participation

La motivation des élèves !

La capacité des élèves à respecter les plannings et les rendez-vous pour les matchs. Le nombre des projets de sorties et voyages sur les périodes concernées par le challenge (phase qualificative et éliminatoire)

Avec 1 seule équipe.

La communication (souvent prévenu en retard)

Problème interne au collège : disponibilité des ordinateurs, changement des emplois du temps des élèves entre le 1er et le 2ème semestre, trop de paramètres à prendre en compte pour gérer les prises et demandes de rencontres.

le manque de fiabilité des certaines équipes

notre réseau; le règlement en cas d'absence/retard d'une équipe; d'un joueur

Difficile de convoquer tous les élèves au même moment

Pour nous à Madagascar, la meilleure connection

Peu de possibilité de créneau horaire pour réunir les élèves.

Calendrier trop tardif

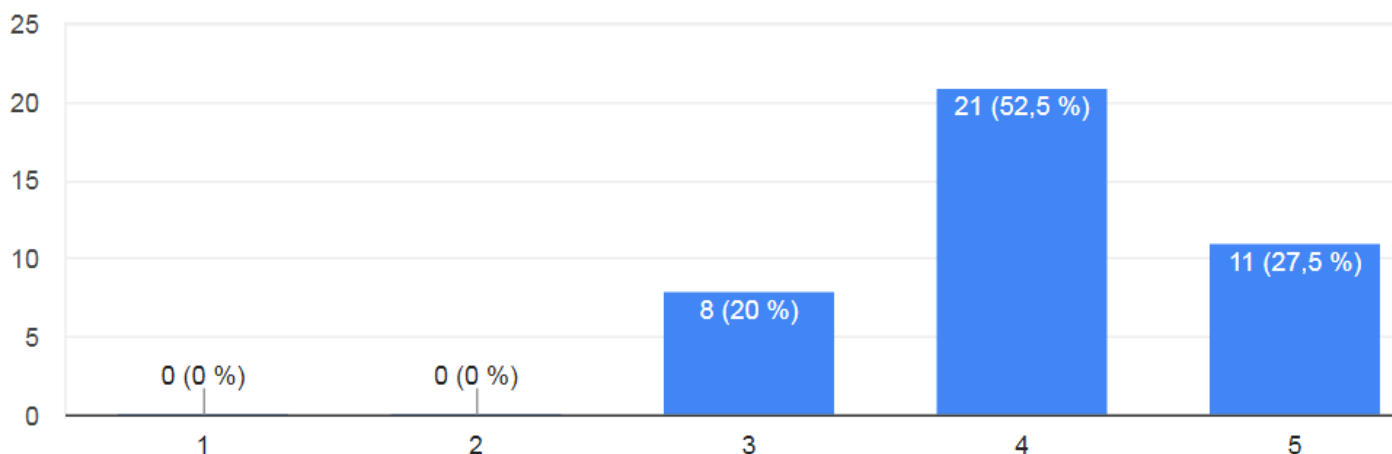
Si la qualité de notre réseau WIFI est à la hauteur

La difficulté d'obtenir des RV's et gestion lourd de cette aspect.

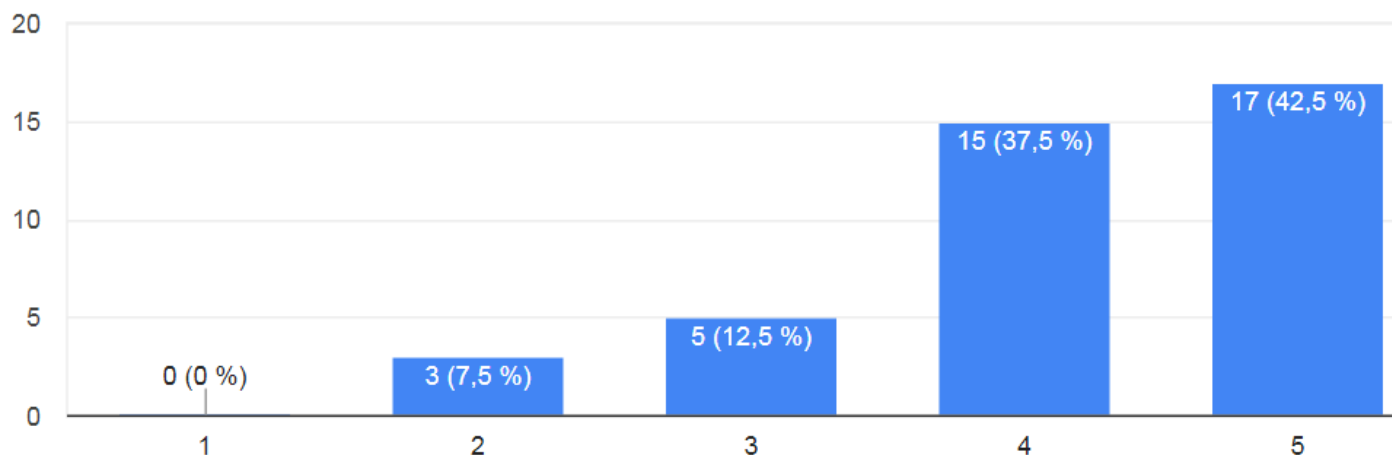
Problèmes des équipes n'acceptant pas des RV's après avoir presque tout perdus.

calendrier des matchs

## Evaluez l'utilisation de la plateforme MatPat



## Évaluez la formule du challenge 40 réponses



## Commentaires libres 28 réponses

Difficile de jouer des parties quand les AS n'ont pas les mêmes jours d'ouverture, par exemple, si nous on est ouvert les lundi et mardi tandis que l'adversaire est ouvert les jeudi et vendredi, ça pose de gros soucis. Il faudrait à mon sens, lors de l'inscription, donner nos jours d'ouverture pour que tu mettes ensemble dans les phases de poule les AS qui ont au moins un jour en commun. Par la suite, lors des phases finales, les AS s'arrangeront.

Il n'était pas toujours facile de trouver un le bon jour et la bonne heure entre établissement. Cependant pouvoir rencontrer une équipe du sud quand on est dans le grand est c'est sympa !

Super comme organisation et ta réactivité Dominique.

Prendre les 4 premiers des poules puis faire des quarts de finale plus tôt dans l'année, pour ensuite faire les demi-finales et finale. Il y a aussi le problème des stages en fin d'année qui fait que le plus tôt est toujours le mieux.

J'ai quelques idées que j'enverrai par mail

Trop d'équipes dans les groupes, c'est très difficile de s'organiser avec 8 ou 9 autres équipes. Quand on a trois équipes d'engagées, il faut s'organiser avec plus de 25 équipes! Cela est très long. D'autant que certaines équipes ne répondent pas rapidement et que nous avons chacun nos horaires spécifiques et nos impératifs (sorties scolaire, voyages scolaires...) Pour l'an prochain, ce serait mieux de faire deux phases de poules et du coup des poules plus petites (donc d'équipes à contacter à chaque fois). Par ailleurs, je n'ai jamais reçu de mail avec l'outil planifier (même en ayant vérifié plusieurs fois que j'avais mis le bon mail)

Voir au dessus

Prévoir dans le planning des rencontres de les faire dans un ordre chronologique quand les 2 équipes sont d'accord, ce qui permettrait de mieux voir les rencontres à jouer dans la semaine

La rencontre entre AS est très compliquée, en effet les AS sont sur trois zones de vacances et sur des horaires différents (certaines le mercredi, d'autre en semaine...) Il faudrait, à mon avis partir sur des dates "bloquées" à l'avance, charge aux AS de rendre leurs joueurs disponibles à ces dates (pour des poules de 10 on peut imaginer 3 mercredi après midi) de même de nombreuses équipes n'étaient pas complètes à chaque rencontre, ce qui pouvait être problématique (sur un match où nous menions 4-0 les deux autres rencontres ne se jouaient pas car les joueurs de l'équipe adverse n'étaient pas disponible, c'est au finish, la veille de la clôture, que nos adversaires ont accepté enfin de se connecter sur un des échiquiers pour valider le match...) Un système de forfait devrait être mis en place.

Il faudrait pouvoir donner match gagné lorsque l'adversaire ne vient pas au rendez-vous et ne répond pas ou s'il refuse beaucoup de rdv. Des poules plus réduites (4) seraient plus lisibles. Quitte à faire 2 phases de poules (cela éliminerait les équipes qui ne jouent pas).

Je regrette les nombreuses propositions de matchs restées sans réponses, et les bugs lors de plusieurs parties. Je pense aussi que les joueurs absents devraient avoir partie perdue. Mes élèves ont beaucoup aimé, c'est l'essentiel. Merci à vous !

La gestion du décalage horaire non prise en compte sur la plate-forme, ce qui pouvait être compliqué pour prendre des rendez-vous avec les heures de décalage différent pour chacun (ex impossible de faire une rencontre avant 11 h car les horaires commençaient à 8h...)

Une seule remarque, c'est la difficulté pour nous de trouver des rendez-vous avec les autres du fait du décollage horaire et de nos difficultés à jouer un autre jour que le mercredi après-midi. mais cela ne dépend que de nous.

un mardi midi, seul un élève sur 4 a pu jouer, alors que des deux côtés des équipes les élèves étaient connectés (vérifié par contact téléphonique); cela faisait beaucoup de matches à jouer. Merci à M Rullmann pour son travail.

Merci à l'organisateur : c'est un sacré boulot !

je n'ai pas pu faire la 1ere phase puisque mis de coté après les tests

Utiliser les classements elo, quand ils existent.

Malgré quelques bugs au départ la plateforme fonctionne plutôt bien même si les joueurs ne peuvent s'empêcher de comparer avec Lichess. La forme du tournoi est intéressante et stimulante. Malheureusement il y a trop de forfaits d'équipes mais il faut reconnaître qu'il n'est pas toujours facile d'accorder les agendas, à voir si la phase qualificative peut démarrer un peu plus tôt. Bravo en tout cas, c'est une super expérience pour les jeunes.

Lourd à gérer avec 3 équipes

peut-être une modification : la cotisation payante à l'AS du collègue; il serait plus logique de donner une cotisation à l'UNSS vu que c'est elle qui gère tout. Les enfants ne bénéficient de rien par rapport à l'AS : prof, matériel, infrastructures, voyages en bus inexistant, etc. surtout qu'en règle générale, le prof (qui ne fait pas EPS souvent) qui s'occupe de ce challenge UNSS le fait sur son temps libre. Chez nous, il a été décidé que la cotis serait de 3 € ce qui est raisonnable j'en conviens. Mais ils ont déjà payé 3 € de licence nationale auprès de la FFEchecs pour pouvoir faire les championnats scolaires classiques. Ça les fait payer deux fois. J'espère avoir été assez clair. Précision : je ne dis pas ça pour le plaisir de râler mais c'est que je ne trouve pas ça logique.

Le challenge ne peut être organisé que par les professeurs ou personnels de l'établissement qui ont un accès direct aux informations indispensables pour les prises de RDV (planning des ordinateurs, emploi du temps élèves, communication auprès des professeurs pour les éventuelles absences ou retard des élèves...). Encore faut-il trouver cette personne au sein d'un établissement pour des parents ou animateur d'échecs hors établissement motivés. Eventuellement, programmer les rencontres hors temps scolaire.

Quelques équipes, certes très rares, sont arrivées très en retard sur l'horaire de RDV. Problématique lorsque l'on a qu'une 1/2h de libre car le fait d'arriver 20' en retard fait que nos joueurs n'ont plus que 10' de temps de jeu (donc a peu près 5' pour eux) pour gagner... pour peu que leur adversaire soit lent... bref ils perdent forcément au temps! Je crois que l'on pourrait envisager une règle plus stricte sur la présence et ponctualité aux RDV pour éviter que ces "légères incivilités" voire tricheries manifestes ne puissent bénéficier à leurs auteurs...

Ras, a l'année prochaine

J'ai du mal avec l'informatique... Et les élèves préfèrent jouer sur table avec d'autres élèves du collège ou d'autres collèges. Ils ne regrettent pas les rencontres sur internet mais ça faisait trop à certains moments. C'est pourquoi, nous ne référons probablement pas celles "e-échecs", l'année prochaine.

Débuter plus tôt dans l'année pour ne pas être pris à la gorge à la fin de l'année. Surtout prendre en compte le jours fériés du mois de mai. Bonnes vacances.

La plateforme est bien pensée et on a aussi la souplesse d'organiser nos rencontres pendant la première phase en s'adaptant au mieux aux différentes contraintes ...décalage horaire avec les dom et lycées Français de l'étranger....etc

Pour l'an prochain, il faudrait commencer plus tôt. Les plages horaires variants selon les lycées, il est très compliqué de prévoir des matchs surtout en équipe complète. Est-ce que 10 équipes ce n'est pas un peu trop par poule? Pour deux équipes ça fait 72 matchs à organiser avec pour tous les participants des emplois du temps différents et dans heures de sonneries différentes entre les lycée. Ça demande énormément d'investissements. Est-ce qu'un système de tableau de rencontres est envisageable? Bonne entente entre les référents des équipes, beaucoup de courtoisies et d'arrangements. Prévoir sur mat pat un système pour éviter les abandons de fausses manip' (trop souvent arrivés, du coup il faut de nouveau reprévoir un créneau) ce qui nous a posé un grand problème pour aller en final malgré qu'une seule défaite durant tout le tournoi...

Il faut une bonne liaison Internet: Une fois un élève avait joué mais sa pendule tournait encore... Pb de connexion parfois.